

---

# Dreieichcon 2017

Geschrieben von edewolf - 24.09.2017 08:35

---

Hallo Zusammen,

auch dieses Jahr möchten Heiko und ich auf der Dreieichcon ein Demonworldturnier ausrichten. Ihr seid herzlich eingeladen. Wir hoffen auf Euer zahlreiches Erscheinen.

Wann:

18. und 19. November 2017

Beginn und Meldung bei Turnierorga: 10:30 Uhr

Erstes Spiel: 11:00 Uhr

Wo:

22. Dreieicher Rollenspieltreffen

Bürgerhaus Dreieich-Sprendlingen

Fichtestr. 50, 63303 Dreieich

Regeln:

Es gelten die Regeln nach dem Grundregelbuch, Errata 1, Kompendium und den Armeebüchern, jeweils 2. Edition. Abänderungen ergeben sich aus der aktuellen Turnierregel aus dem Downloadbereich: [Link zum Downloadbereich](#). Diese werden in den nächsten Tagen noch angepasst, ich werde hier informieren und auch mitteilen, was nun anders geworden ist.

Zusätzlich zu dem vorgenannten gelten auch die besondere Gegenstände, die Ihr auch bei den Turnierregeln finden könnt.

Zusätzlich gilt:

Einzelfiguren erhalten einen Angriffsbonus nur, wenn diese durch eigene Bewegung in der Angriffs-Bewegungsphase (A) in den Nahkampf gelangt sind.

Startgebühr:

Es fallen keine Startgebühren an.

Spiele:

4 Spiele a 7 Runden oder 3,5 Stunden

Rekrutierung:

Die Armeegröße liegt zwischen 2100 - 2200 Punkte, jeder Punkt unter 2200 wird zur Hälfte als Differenzpunkt angerechnet.

Beispiel: Wer mit einer 2100 Punkte Armee antritt beginnt das Spiel mit  $((2200-2100)/2=)$  50 Differenzpunkten Vorsprung.

Jedes Element, jede Einheit, Großelement, usw. darf maximal je Armee nur zweimal rekrutiert werden. Diese Beschränkung gilt additiv zu den Rekrutierungsbestimmungen der Armeebücher.

Der Heldenanteil (Helden/Befehlshaber/Magier) einer Armee darf 35 % der Armeegröße nicht überschreiten. Helden und/oder Befehlshaber haben mindestens einen Befehlshaberstern, Magier mindestens einen Zaubergrad.

Zauberdämonlinge dürfen alle Spruchlisten. Vor jedem einzelnen Spiel muss der Spruch des Dämonling notiert werden, sodass dieser im Zweifelsfall nachgewiesen werden kann.

Spielbewertung:

Differenzpunkte (oder auch Schnetzelpunkte):

Die Differenzpunkte sind Basis für die zu vergebenen Siegpunkte nach jeder Schlacht und errechnen sich aus den Punkten der vernichteten gegnerischen Elemente abzüglich der Punktwerte eigener Verluste (somit maximal +2200 bis minimal -2200 Differenzpunkte je Spiel). Hierbei gilt:

=> Bei Einheiten mit mehreren Elementen und / oder Elementen mit mehreren Lebenspunkten erfolgt eine anteilige Berechnung der eigenen bzw. beigebrachten Verluste.

=> Beschworene Elemente, wie Elementare, Geister, Totems, Dämonen, usw., sowie durch den Zauberspruch "Erschaffung Untoter" neu erschaffene Einheiten werden bei den Differenzpunkten nicht beachtet.

=> Zu Spielbeginn rekrutierten Einheiten von Untoten können durch den Zauberspruch "Erschaffung Untoter" bis zur

vollständigen Truppenstärke immer wieder verstärkt werden. Die eigenen bzw. beigebrachten Verluste errechnen sich bei diesen Einheiten aus der ursprünglichen Truppenstärke abzüglich der zum Spielende auf dem Spielfeld verbliebenen Elemente, unabhängig davon, ob die Elemente zu Spielbeginn rekrutiert oder aber zur Verstärkung zur Einheit hinzugezaubert wurden.

Wenn mehrere Spieler gleichviele Siegpunkte haben, sind die addierten Differenzpunkte TiBraker zur Ermittlung des Ergebnisses / des Rangs.

Normale Siegpunkte:

Der Spieler, welche am Ende der Spielzeit mehr als 220 Differenzpunkte erzielt hat ist der Gewinner der Schlacht und erhält zwei Siegpunkte. Der Verlierer erhält 0 Siegpunkte. Sollte kein Spieler mehr als 220 Differenzpunkte erzielt haben, ist es ein Unentschieden und jeder Spieler erhält einen Siegpunkt. Die 220 Punkte-Grenze gilt unabhängig von der Größe der rekrutierten Armee.

Extra-Siegpunkt für Dominanz:

Es gibt 2 Dominanzfelder auf jedem Spielplan: die Straßfelder in der Mitte zwischen 2 gegenüberliegenden Karten. Derjenige Spieler, der am Ende des Spieles mehr Dominanzfelder als der Gegner von eigenen Truppen besetzt hält, ist der dominierende Spieler und erhält einen zusätzlichen Siegpunkt. Sollten beide Spieler keine oder gleich viele Dominanzfelder besetzt halten, gibt es keinen Siegpunkt für die Dominanz. Hierbei gilt:

=> Elemente, die ein Dominanzfeld besetzen können, sind alle zu Beginn des Spieles rekrutierten Elemente, die zum Zeitpunkt der Wertung noch mindestens einen Lebenspunkt haben.

=> Vernichtete Großelemente, die auf dem Spielfeld verbleiben, können kein Dominanzfeld besetzen, sondern diese nur blockieren. Gleiches gilt für beschworene Elemente, wie Elementare, Geister, Totem, Dämonen, usw., die ebenso ein Dominanzfeld nicht besetzen, aber blockieren können.

=> Elemente, die durch "Erschaffung Untoter" zur Verstärkung von zu Beginn des Spieles rekrutierten Einheiten erschaffen wurden können Dominanzfelder besetzen, die Elemente, die als eigene neue Einheit erschaffen wurden, können keine Dominanzfelder besetzen, diese aber blockieren.

Mögliche Siegpunkte je Spieler:

Je Spiel können 2 bis maximal 3 Siegpunkte (siehe Spielbewertung) unter den Spielern verteilt werden. Folgende Konstellationen sind möglich:

3 Siegpunkte für: gewonnen (2) und dominant (1).

2 Siegpunkte für: gewonnen (2).

2 Siegpunkte für: unentschieden (1) und dominant (1).

1 Siegpunkte für: unentschieden (1).

1 Siegpunkte für: verloren (0) und dominant (1).

0 Siegpunkte für: verloren (0).

Siegbedingungen:

Derjenige Spieler, der nach 4 Einzelspielen die meisten Siegpunkte hat, ist Turniersieger. Sollten mehrere Spieler gleichviele Siegpunkte haben, ist der Spieler vorne, der die höchste addierte Differenzpunktzahl erzielen konnte.

Bemalwettbewerb:

Bei dem stattfindenden Bemalwettbewerb sollen Einzelfiguren und Geräte antreten dürfen.

Einschicken der Aufstellung:

Schickt mir bitte Eure Aufstellungen bis zum 10.11.2017 zu. Mein E-Mail: ede.wolf1@gmx.de

Anmeldungen wird wie immer unter =====> T3

=====

**Aw: Dreieichcon 2017**

Geschrieben von Rancor - 26.09.2017 00:12

JUHU :D

=====

**Re:Aw: Dreieichcon 2017**

Geschrieben von olli\_bonebreaka - 26.09.2017 16:58

---

Ick freu ma riesich.

Bis denne  
Olli

---

### Aw: Re:Aw: Dreieichcon 2017

Geschrieben von dagdiefetteente - 26.09.2017 20:07

Hallo Leute

Super der Björn is diesmal auch wieder dabei!!

Ik frei mi!!!

Tommy noch eins. Mach doch bitte wieder den Tageszähler an (wieviel Tage noch bis zur Dreieicon) ist ein wenig irritierend wenn die Dreieich nicht drin steht und der Zähler für das Winterturnier in Stuttgart schon läuft.

LG Björn

---

### Aw: Re:Aw: Dreieichcon 2017

Geschrieben von Pieter - 30.09.2017 17:27

Jetzt hab ich wieder Zeit und ausgerechnet an dem Wochenende bin ich weg. Grummel

---

### Aw: Re:Aw: Dreieichcon 2017

Geschrieben von edewolf - 01.10.2017 18:27

Link zu T3 aktualisiert. Ich kann euch anmelden...

Und Kai war wie immer der erste ;-)

Gruß  
Tommy

---

### Aw: Re:Aw: Dreieichcon 2017

Geschrieben von Bolofa - 11.10.2017 12:38

Angemeldet

---

### Aw: Re:Aw: Dreieichcon 2017

Geschrieben von edewolf - 14.10.2017 12:30

Hallo Zusammen,

sory, weil spät, ich habe die Turnierregel jetzt endlich upgedatet.

Folgende Neuerungen / Erläuterungen haben wir eingebaut:

Erläuterungen zum indirekten Schiessen  
Sicht durch Elemente hindurch, Beispiele, KF-Reduktion bei endgültigem Zielfeld in Wald/Gebüsch

Bewirken von Zaubersprüchen  
Zauberer mit mehr als einem Befehlshaberstern (außer Zwergenpriester und Totenbeschwörer) und Zaberer, die mehrere Magieschulen beherrschen (Selageth und Marven) können nicht mehr mehrfach Zauber bewirken.  
Zaubersprüche, die mehrfach bewirkt werden können wurden erweitert um Trugbild und Flinke Fälle bei den Gobbos, Taubheit beim Imperium, verdorrte Ohren bei den Orks, Eiserner Wille bei den Norwingern. Thain darf nun in der Schlacht alle Aspekte mehrfach sprechen, der glühende Krieger darf nicht mehr mehrfach gesprochen werden. 3'er Magier müssen weniger Magiepunkte zum Erleichtern der Mehrfachsprüche ausgeben (1 Magiepunkt für 2 Punkte Erleichterung)

Dunkeelfen  
Strahl der Vernichtung hat wieder die alte Basiskampfkraft von 8.

Elfen  
Schwere Infanterie B20/A16/P10

Thain  
Wilde Krieger Panzerung 0/2, B24/A18/P12  
Geisterbären B20/A16/P10  
Wolfswandler Panzerung 0/2, B24/A18/P12  
Sagarâ™yanordas 20 BP  
Har'anyrrd Panzerung 1/3, 24 BP

Zwerge  
Plänkler Panzerung 2/3  
Gundar und Co=> Befehlshabersterne nur ehrenhalber  
Hugens Waffe ist einhändig, war mal anders geregelt  
Donnerbüchsenranger Panzerung 0/0  
Feuerbann Magiepunkte bei mehreren betroffenen Einheiten werden je Einheit einzeln berechnet.

Gruß  
Tommy

und wie immer: bei Fragen.... fragen !!!

=====

**Aw: Re:Aw: Dreieichcon 2017**

Geschrieben von Rancor - 16.10.2017 20:47

edewolf schrieb:

Bewirken von Zaubersprüchen  
Zauberer mit mehr als einem Befehlshaberstern (außer Zwergenpriester und Totenbeschwörer) und Zaberer, die mehrere Magieschulen beherrschen (Selageth und Marven) können nicht mehr mehrfach Zauber bewirken.

Ok warum Sagt man nicht einfach Clanngett Helden (Khazzar, Ärrigg und Fherniak) dürfen das nicht. wäre einfacher geworden. weil das die einzigen Modell sind die diese Einschränkung noch betrifft. Nach dem die Zwerge die Sterne nur noch ehrenhalber haben.

Die Einschränkung würde in meinen Augen nur wirklich Sinn machen, wenn das Element Befehle Erteilt oder einer Einheit angeschlossen ist. Sonst wurden den Kommandanten und die Befehle vor der Schlacht erstellt.

=====

**Aw: Re:Aw: Dreieichcon 2017**

Geschrieben von Bolofa - 16.10.2017 21:59

Wow, die Thain habt ihr alle ein bisschen schneller gemacht. Welch ein Segen. Da bin ich ja fast an meiner Thain-Ehre gekratzt, wieder auf die alten Haudegen umzuschwenken. ;)

---

Die BP bei den Wolfwandlern: Gelten die bei den verwandelten Wolfsmenschen oder auch in Menschenform?

=====

**Aw: Re:Aw: Dreieichcon 2017**

Geschrieben von dagdiefetteente - 17.10.2017 11:23

Hallo Hendrik

Die verwandelten Wolfswandler haben ja schon 18 Bp`s, sind, da sie ungestÃ¼m sind, ja schon im Angriffsmodus und demnach die gleichen BP`s wie die nicht verwandelten im A-Befehl.  
Sind ja beide nackig, ohne Panzerung, die einen mit wenig Haaren auf der Brust die anderen mit mehr Haaren auf der Brust.

Verstanden?

LG BjÃ¶rn

=====

**Aw: Re:Aw: Dreieichcon 2017**

Geschrieben von edewolf - 17.10.2017 21:12

Rancor schrieb:

Ok warum Sagt man nicht einfach Clanngett Helden (Khazzar, Ã„rrigg und Fherniak) DÃ¼rfen das nicht. wÃ¤re einfacher geworden. weil das die einzigen Modell sind die diese EinschrÃ¤nkung noch betrifft. Nach dem die Zwerge die Sterne nur noch ehrenhalber haben.

Die EinschrÃ¤nkung wÃ¼rde in meinen Augen nur wirklich Sinn machen, wenn das Element Befehle Erteilt oder einer Einheit angeschlossen ist. Sonst wurden den Kommandanten und die Befehle vor der Schlacht erstellt.

Ist nicht ganz so einfach, Kai, Du hast aber Recht das es (auch) Ferniak und Ã„rrigg trifft (Khazzar ist Stufe 1). Ziel des Mehrfachzaubern war, das Buffzauberer gestÃ¼rkt werden sollen, sodass es GrÃ¼nde gibt, auch mal andere Zauberer zu spielen. Zauberer die in der Regel immer gespielt werden sollten bewusst nicht gestÃ¼rkt werden, und wir haben jetzt entsprechende EinschrÃ¤nkungen hinzugefÃ¼gt, um nÃ¤her am ursprÃ¼nglichen Ziel zu sein.

GruÃ Tommy

=====

**Aw: Re:Aw: Dreieichcon 2017**

Geschrieben von Bolofa - 06.11.2017 20:50

Hallo meine Lieben,

dieses Jahr ist verhext.

Ausgerechnet am 18.November wurde ein Dreh angesetzt, den ich nicht ablehnen oder gar umlegen kann. Ich muss daher leider wieder absagen.

Ihr kÃ¶nnt gerne die ZahnabdrÃ¼cke in meinem Tisch befÃ¼hlen.

:( :( :(

Vielleicht schaffe ich es ja mal mit einem Frankfurter eine Schlacht zu schlagen. Es ist zum Heulen.

=====

**Aw: Re:Aw: Dreieichcon 2017**

Geschrieben von edewolf - 07.11.2017 21:48

---

DU BIST NE ARME SAU, ouo, DU BIST NE ARME SAU.....

Schade, schade, schade...

FÄ¼hl Dich gedrÄ¼ckt

Tommy

=====

**Aw: Re:Aw: Dreieichcon 2017**

Geschrieben von edewolf - 10.11.2017 16:24

---

Abgeschluss ist heute!!!!

nur mal so. Bei gelieferten Armeelisten setze ich den Bezahlsstatus in T3 auf bezahlt.

GruÄ¼  
Tommy

=====

**Aw: Re:Aw: Dreieichcon 2017**

Geschrieben von dagdiefetteente - 10.11.2017 23:51

---

So Liste gerade noch rechtzeitig geschickt, konnte mich echt nicht entscheiden.  
Bis bald, Enti freut sich schon !!!  
JuHU!!!!

=====

**Aw: Re:Aw: Dreieichcon 2017**

Geschrieben von Rancor - 13.11.2017 18:23

---

@Martin

Kannst du dich bitte bei mir melden.  
Danke:)

=====

**Aw: Re:Aw: Dreieichcon 2017**

Geschrieben von jets - 14.11.2017 16:18

---

Wie aus den Anmeldungen hervorgeht, konnte ich mir dieses Jahr das Wochenende nicht frei machen. Ich wÄ¼nsche euch allen ein tolles Turnier und hoffe nÄ¼chstes Jahr wieder dabei sein zu kÄ¼nnen.

Herzliche GrÄ¼sse aus der Schweiz  
Patrick

=====

**Aw: Re:Aw: Dreieichcon 2017**

Geschrieben von edewolf - 15.11.2017 09:57

---

Schade, schade, schade....

Dann bis zum nÄ¼chsten Jahr.

---

Gruß  
Tommy

---

**Aw: Re:Aw: Dreieichcon 2017**

Geschrieben von Athulain Kemmotar - 17.11.2017 21:13

Ich wünsche allen Teilnehmern viel Spaß ;)

Hoffe, dass ich bald auch wieder dabei sein kann....

---

**Aw: Re:Aw: Dreieichcon 2017**

Geschrieben von Athulain Kemmotar - 23.11.2017 20:54

Wie sieht es denn mit einem Fazit von den Spielen aus?

Was mir aufgefallen ist.

Elfen und Imperium haben sich je nur 1 x angemeldet.  
Und sind beide auf den letzten Plätzen gelandet.

Mein Gefühl, wie sich die letzten Regelanpassungen / und Turnierregelungen ausgewirkt haben ist vielleicht nicht ganz verkehrt....

---

**Aw: Re:Aw: Dreieichcon 2017**

Geschrieben von edewolf - 29.11.2017 08:41

Hallo Ihr Lieben,

entschuldigt bitte, dass ich nach dem Turnier die Ergebnisse nicht hier gepostet habe, fand einfach keine Zeit.

Den Upload der Ergebnisse in T3 habe ich aber bereits letzte Woche gemacht:

Ergebnisse

Schauts Euch einfach mal an.

Sieger wurde Malte, gefolgt von Björn und Thomas Roschke. Ulrich war der Patzerkönig und der Herr der blutigen Schlachtfelder, Pechvogel wurde Jonas und Jörg war Bermalwettbewerbssieger.

Insgesamt für mich ein schönes Turnier und wir sind schon für nächstes Jahr vorgemerkt.

Ich hoffe, allen geht's gut und wir sehen und bald wieder, z.B. in Stuttgart.

Gruß  
Tommy

---

**Aw: Re:Aw: Dreieichcon 2017**

Geschrieben von edewolf - 29.11.2017 08:47

Zu Imperium und Elfen:

ich denke nicht, dass Regeländerungen in der Errata Elfen und Imperiale besonders schlecht da stehen lassen.

---

Auch denke ich nicht dass aufgrund von RegelÄnderungen Elfen und Imperium wenig gespielt wurden. ich denke eher, dass diese VÄlker eben schon so oft gespielt wurden, dass die Spieler, die oft vorne mitmischen, sich andere Herausforderungen suchen. Meine persÄnliche Meinung: Gerade weil es z.B. bei den Elfen wenig Truppen gibt, sehe ich immer wieder Ähnlich Armeen. Hier gibts kaum noch Äeberraschungen und man spielt eigentlich immer wieder das gleiche. Warum ich seit einiger Zeit keine Orks mehr spiele? Da ist bei mir die Luft raus, wurde mir am Ende zu eintÄnig.... Ich denke, da geht es einigen Spielern bei Elfen, vielleicht etwas weniger bei Imperium, genauso...

GruÄ  
Tommy

=====

## Aw: Re:Aw: Dreieichcon 2017

Geschrieben von edewolf - 04.12.2017 13:27

---

Videobericht auf Dreieich

=====